

# DZIERZGOŃSKIE MISTRZOSTWA EUROPY 2016

## REGULAMIN TURNIEJU

**1. Organizator:** Urząd Miejski w Dzierzgoniu, Dzierzgoński Ośrodek Kultury, Animatorzy Orlika w Dzierzgoniu, DKS „Powiśle” Dzierzgoń.

**2. Miejsce rozgrywek:** boisko Orlik w Dzierzgoniu i stadion DKS „Powiśle”

**3. Cel imprezy:** popularyzacja piłki nożnej i turnieju EURO 2016, umożliwienie dzieciom, młodzieży i dorosłym udziału w atrakcyjnej formie czynnego wypoczynku i sportowej rywalizacji w czasie wolnym od zajęć szkolnych i zawodowych.

**4. Uczestnictwo:** w rozgrywkach mogą brać udział drużyny podwórkowe, szkolne i nieformalne, które zostaną podzielone na grupy wiekowe.

### 5. Warunki udziału:

- drużyna musi zgłosić do rozgrywek przynajmniej 6 zawodników, a maksymalnie 12 zawodników. Zgłoszenia:
  - **dorośli** do Pana S. Erbera (Dyrektora Szkoły Podstawowej w Dzierzgoniu),
  - **dzieci i młodzież** Szkoły Podstawowe i Gimnazjum w Dzierzgoniu
- każda drużyna będzie nosiła nazwę jednego z państw biorących udział w EURO 2016 (wybór nazwy zespołu odbędzie się przez losowanie)
- każda z drużyn musi mieć kapitana (kierownika), który będzie informowany przez organizatorów o dalszym przebiegu rozgrywek oraz innych sprawach organizacyjnych
- uprawnionym do gry jest wyłącznie zawodnik wpisany do karty zgłoszeniowej, **a w turnieju dla dorosłych tylko zawodnicy pełnoletni**
- zawodnik może być zgłoszony tylko do jednej drużyny
- zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z przyjęciem zasad i reguł zawartych w regulaminie i przepisach gry.

### 6. Organizacja rozgrywek:

- rozgrywki zostaną przeprowadzone: **dla dorosłych 12.06.2016 na stadionie DKS dla dzieci i młodzieży do lat 18 -19.06.2016 na Orliku (eliminacje) -10.07.2016 na stadionie DKS ( FINAŁY )**
- tydzień przed inauguracją DME 2016 odbędzie się losowanie drużyn do odpowiednich grup wiekowych.
- **finał planowany jest na 10.07.2016r na stadionie DKS „Powiśle” Dzierzgoń**
- dokładny system rozgrywania zawodów, zostanie podany po upływie zgłoszeń,
- za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 pkt., przegrana (w tym walkowerem) 0 pkt, wygrana walkowerem 3 pkt.,
- o kolejności w grupie decyduje:
  - ilość zdobytych punktów,

- wynik bezpośredniego pojedynku między drużynami (w przypadku 3 lub więcej drużyn “mała tabela” uwzględniająca wyniki bezpośrednich pojedynków),
- ilość goli dodatnich wynikająca z różnicy goli zdobytych i straconych,
- ilość zdobytych goli w turnieju,
- dodatkowy mecz.
  - w zależności od liczby drużyn w grupie do dalszej części rozgrywek awansuje jeden lub dwa zespoły, które będą już rozgrywały spotkania w fazie pucharowej aż do ścisłego finału w danej kategorii wiekowej.

**7. Postanowienia końcowe:** w przypadku nieprzestrzegania regulaminu lub przepisów gry organizator ma prawo:

- weryfikacji wyniku meczu,
- dyskwalifikacji zawodnika lub drużyny z rozgrywek,
- organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w zajęciach osób chorych oraz skutki wypadków przed, po i w czasie gry,
- organizator ma prawo do sprawdzenia tożsamości osób zgłoszonych do meczu,
- do interpretacji niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator,
- organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu,
- organizator zastrzega sobie możliwość zmiany terminów meczu podczas trwania rozgrywek .

## **PRZEPISY GRY**

1. Turniej odbywa się na boisku Orlik 2012, a finały na stadionie DKS „Powiśle”

2. Zespoły występują w sześciuosobowych składach (bramkarz + 5 zawodników w polu, drużyny pełnoletnie mogą zgłosić 5 zawodników zrzeszonych w strukturach PZPN od klasy B do klas wyższych, a podczas danego meczu może przebywać 3 takich zawodników jednocześnie na placu gry, zawodnika zrzeszonego uważa się takiego który rozegrał co najmniej 1 min. w rundzie wiosennej sezonu 2015/2016)

- gra może być rozpoczęta w sytuacji, gdy drużyna liczy 5 zawodników,
- jeżeli w wyniku wykluczeń z boiska w którymkolwiek zespole pozostanie mniej niż 3 zawodników, mecz należy zakończyć,
- ilość zmian w locie zawodników z pola podczas trwania rozgrywek jest nieograniczona i nie wymaga przerwy w grze,
- zawodnik, który został zmieniony może powtórnie wrócić na boisko podczas kolejnej zmiany,
- zmiana bramkarza może być dokonana tylko w przypadku, kiedy piłka nie jest w grze,
- zmiana w locie ma miejsce wtedy, gdy piłka jest w grze; w tym przypadku muszą być spełnione następujące warunki:
  - a/ zawodnik opuszcza boisko wyłącznie w miejscu zwanym strefą zmian (strefa wyznaczona jest przed meczem przez sędziego w części środkowej linii bocznej boiska),

b/ zawodnik rezerwowy wchodzi na boisko również w miejscu strefy zmian, ale nie wcześniej niż zawodnik opuszczający boisko przekroczy całkowicie linię boczną,  
c/ nieprawidłowa zmiana może być ukarana przez sędziego napomnieniem słownym lub karą dwuminutowego wykluczenia z gry dla zawodnika wchodzącego na boisko.  
d/ bramkarz może zmienić się z każdym zawodnikiem, jednak następuje to jedynie w czasie przerwy w grze i zawsze za zgodą sędziego.

3. Czas gry zostanie ustalony i dostosowany do ilości zgłoszonych zespołów w danej kategorii wiekowej.

4. Zabronione jest stosowanie obuwia z wkręcanymi kołkami (sędzia ma prawo nie dopuścić zawodnika do gry występującego w nieprawidłowym obuwiu).

5. Zawodnik nie może nosić na sobie czegokolwiek, co mogłoby zagrozić bezpieczeństwu innych zawodników.

6. Obowiązują ogólne przepisy gry w piłkę nożną z interpretacją sędziego prowadzącego zawody.